

Moderní multimediální technologie - staňte se tvůrcem multimediálních zážitků budoucnosti

- **Lektor:** Ing. Václav Mach, Ph.D. – odborník na interaktivní systémy a virtuální realitu ve výuce i průmyslu
- **Cílová skupina:** všichni zaměstnanci UTB; pro zájemce o interaktivní technologie, virtuální realitu, tvorbu multimediálního obsahu a výuku pomocí virtuální reality
- **Kdy:** 23.-26. 6. 2025 (PO-ČT), 8-16 h.
- **Kde:** U54/106 – Laboratoř virtuální reality a multimediálních technologií
- **Zasílání přihlášek:** orlz@utb.cz

Účastník kurzu získá:

- znalosti o tvorbě a použití interaktivního obsahu v prostředí Unreal Engine 5,
- praktické ukázky využití virtuální reality (HTC Vive Pro 2) v praxi,
- orientaci v technickém zázemí: headsety, senzory, 3D grafika,
- schopnost analyzovat a navrhovat multimediální aplikace pro vzdělávání, zábavu i průmysl,
- inspiraci pro vlastní multimediální nebo VR projekty.

Kurz je omezen na max. 12 účastníků.

Přihlášky: orlz@utb.cz

Anotace: utb.cz/orlz



Spolufinancováno
Evropskou unií

MŠMT
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Vzdělávání na UTB