

Digitální nástroje pro výuku - AI a interaktivní aplikace pro zapojení studentů

- **Lektorka:** Ing. Nikola Svirak, Ph.D.
- **Cílová skupina:** všichni
- **Kdy a kde:**
 - 15. 5. 2026 (PÁ), 9:00 – 11:00, místo bude upřesněno
- **Zasílání přihlášek:** orz@utb.cz

Anotace:

Zapojte do své výuky moderní digitální nástroje, které podpoří aktivní účast studentů a studentek a přehlední zpětnou vazbu. V rámci školení se seznámíte s aplikacemi pro interaktivní práci se studujícími, naučíte se využívat umělou inteligenci při přípravě materiálů a vyzkoušíte si praktické scénáře, které můžete okamžitě aplikovat do vlastní výuky.

Co vás čeká:

- **Mentimeter a Kahoot:** Aktivizace studentů pomocí kvízů, anket a živého hlasování.
- **AI nástroje:** Praktické ukázky využití AI při tvorbě výukových podkladů, generování otázek či hodnocení.
- **Interaktivní aplikace:** Přehled nástrojů pro zapojení studentů v reálném čase během výuky.
- **Praktické scénáře:** Vyzkoušíte si, jak digitální nástroje udělat pro studenty přívětivé, atraktivní a snadno zapamatovatelné.



Přihlášky: orz@utb.cz
Anotace: utb.cz/orlz

Vzdělávání na UTB